

aprova
concursos

TJM-MG

Oficial Judiciário

Tribunal de Justiça
Militar do Estado
de Minas Gerais



Edital **verticalizado**

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

LÍNGUA PORTUGUESA

- 1- Leitura, compreensão e interpretação de textos.
- 2- Conhecimentos linguísticos gerais e específicos relativos à leitura e produção de textos.
- 3- Conhecimento gramatical de acordo com o padrão culto da língua.
- 4- Estrutura fonética: letra, fonema, encontros vocálicos e consonantais, dígrafo, divisão silábica, ortografia, ortoépia, acentuação tônica e gráfica.
- 5- Classes de palavras: classificação, flexões nominais e verbais, emprego.
- 6- Teoria geral da frase e sua análise: orações, períodos e funções sintáticas.
- 7- Sintaxe de concordância: concordância nominal e verbal (casos gerais e particulares), concordância ideológica (silepse).
- 8- Sintaxe de regência: verbos quanto à predicação, regência nominal e verbal.
- 9- Crase.
- 10- Colocação de pronomes: próclise, mesóclise e ênclise.
- 11- Pontuação: emprego dos sinais de pontuação.

NOÇÕES DE DIREITO

- 1- Constituição da República Federativa do Brasil de 1988 (com as alterações introduzidas pelas Emendas Constitucionais).
 - 1.1 Dos Princípios Fundamentais;
 - 1.2 Dos Direitos e Garantias Fundamentais;
 - 1.3 Da Organização político-administrativa da República Federativa do Brasil;
 - 1.4 Da Administração Pública;
 - 1.5 Do Poder Legislativo;
 - 1.6 Do Poder Executivo;
 - 1.7 Do Poder Judiciário;
 - 1.8 Das Funções essenciais à Justiça;
 - 1.9 Da Família, da criança, do adolescente e do idoso.
- 2- Constituição do Estado de Minas Gerais de 1989 (com as alterações introduzidas pelas Emendas Constitucionais).
 - 2.1 Dos Servidores Públicos;
 - 2.2 Do Poder Legislativo;

- 2.3 Do Poder Executivo;
- 2.4 Do Poder Judiciário;
- 2.5 Das Funções essenciais à Justiça.
- 3- Lei Complementar Estadual n. 59, de 18 de janeiro de 2001 e alterações posteriores.
 - Organização e Divisão Judiciárias do Estado de Minas Gerais.
- 3.1 Da Organização e Divisão Judiciárias (art. 1º a 9º, 11 a 16, 184 a 235);
- 3.2 Dos Direitos do Servidor (art. 262 a 266);
- 3.3 Do Regime Disciplinar dos Servidores do Poder Judiciário (art. 273 a 290);
- 3.4 Da sindicância e do processo disciplinar (art. 291 a 300).
- 4- Lei Estadual n. 869, de 5 de julho de 1952 (Estatuto dos Funcionários Públicos Civis do Estado de Minas Gerais).
 - 4.1 Das Disposições Preliminares;
 - 4.2 Do Provimento;
 - 4.3 Da Nomeação;
 - 4.4 Do Estágio Probatório;
 - 4.5 Do Exercício;
 - 4.6 Do Tempo de Serviço;
 - 4.7 Da Frequência e do Horário (c/c Resolução n. 171-TJMMG/2016);
 - 4.8 Das Férias;
 - 4.9 Das Licenças.
- 5- Regimento Interno do TJMMG (Resolução n. 167, de 05/05/2016) e alterações posteriores.
- 6- Código de Ética dos Servidores da Justiça Militar de Minas Gerais (Resolução n. 183, de 12/12/2017).
- 7- Lei n. 8.666, de 21 de junho de 1993 e alterações posteriores.
 - 7.1 Princípios;
 - 7.2 Definições;
 - 7.3 Modalidades, Limites e Dispensa;
 - 7.4 Sanções administrativas;
- 8- Noções da Lei n. 14.133, de 1º de abril de 2021.
- 9- Resolução nº 217 da 3ª Assembleia Geral da ONU, de 10 de dezembro de 1948 (Declaração Universal dos Direitos Humanos).
- 10- Noções Básicas de Direito Penal Militar:
 - 10.1 Conceito de Direito Penal Militar;
 - 10.2 Fontes de Direito Penal Militar.

NOÇÕES DE INFORMÁTICA

- 1- Conhecimento de operação com arquivos em ambiente Windows 10.
- 2- Conhecimento de arquivo e pastas (diretórios) Windows 10.
- 3- Utilização do Windows Explorer: criar, copiar, mover arquivos, criar diretório Windows 10.
- 4- Conhecimentos em Microsoft Word 2019 para edição de texto: criação de um novo documento, elaboração de tabelas, formatação geral e impressão.
- 5- Conhecimentos de Internet.
- 6- Correio Eletrônico: receber e enviar mensagens; anexos; catálogos de endereço; organização das mensagens.
- 7- Conhecimentos do Microsoft Excel 2019: referências a células, fórmulas de soma e de condição e outras fórmulas, gráficos, formatação condicional, impressão.



aprova
concursos

0800 727 6282

www.aprovaconcursos.com.br