



SEFAZ-BA

**Agente de Tributos Estaduais -
Tecnologia da Informação**

Secretaria da Fazenda do
Estado da Bahia



Temas **mais cobrados**



Sumário

| | |
|---------------------------------|----|
| 1. APRESENTAÇÃO | 01 |
| 2. VAGAS | 02 |
| 3. CONHECIMENTOS COBRADOS | 03 |
| 4. TEMAS MAIS COBRADOS | 04 |
| 5. ETAPAS | 10 |
| 6. SIMULADOS | 11 |
| 7. INFORMAÇÕES ADICIONAIS | 12 |



1. APRESENTAÇÃO

 A **SEFAZ-BA** publicou edital para a realização de concurso público para o cargo de **Agente de Tributos Estaduais – Tecnologia da Informação**.

 **BANCA ORGANIZADORA DO CONCURSO**
FGV - Fundação Getúlio Vargas.

 **REMUNERAÇÃO INICIAL**
Vencimento básico: R\$ 1.393,67
Gratificação de Atividade Fiscal: R\$ 3.902,28 a 6.410,89.
A Gratificação de Atividade Fiscal poderá ser acrescida pelo valor da CET de até 1.560,91 e do Prêmio por Desempenho Fazendário, cujo valor máximo é de R\$ 3.746,19

 **ESCOLARIDADE**
Curso superior em qualquer graduação, devidamente registrado, fornecido por Instituição de Ensino Superior reconhecida pelo Ministério da Educação (MEC).



2. VAGAS



3. CONHECIMENTOS COBRADOS

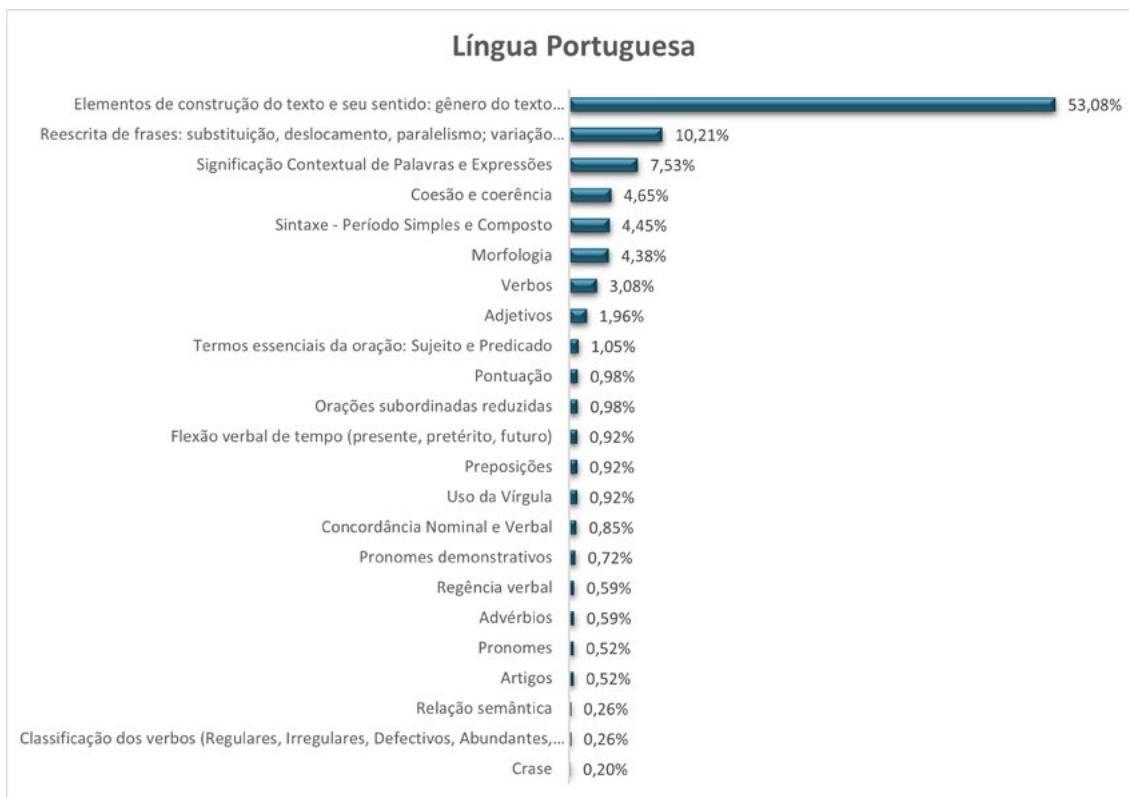
| CONHECIMENTOS GERAIS | | | |
|----------------------------|-------------|------|-----------|
| DISCIPLINAS | Nº DE ITENS | PESO | PONTUAÇÃO |
| Língua Portuguesa | 07 | 02 | 70 |
| Direito Constitucional | 05 | | |
| Direito Administrativo | 05 | | |
| Direito Tributário | 05 | | |
| Contabilidade Geral | 05 | | |
| Estatística | 05 | | |
| Noções de Igualdade Racial | 03 | | |

| CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS | | | |
|--------------------------------|-------------|------|-----------|
| DISCIPLINAS | Nº DE ITENS | PESO | PONTUAÇÃO |
| Informática | 20 | 03 | 105 |
| Gestão Organizacional | 08 | | |
| Matemática e Raciocínio Lógico | 07 | | |

4. TEMAS MAIS COBRADOS

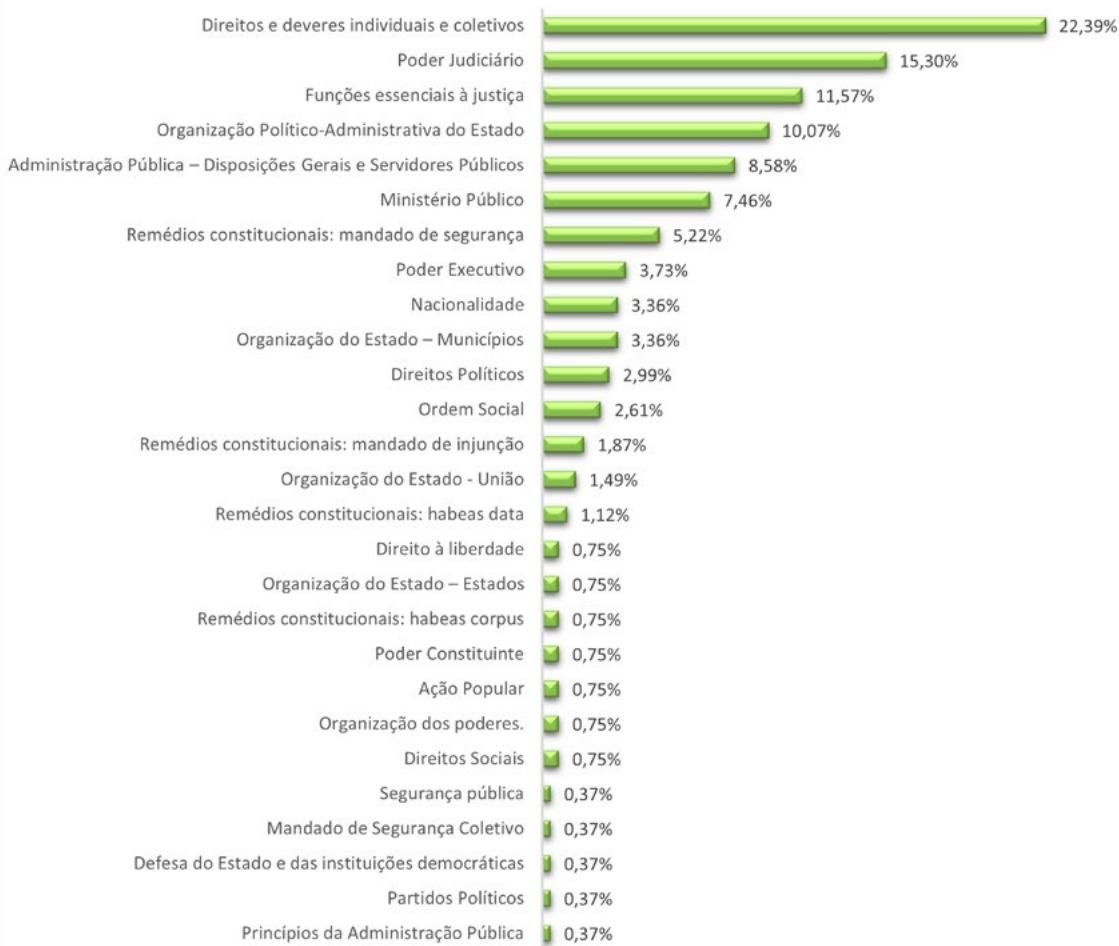
O Aprova Concursos preparou um curso para o cargo de **Agente de Tributos Estaduais – Tecnologia da Informação** elaborado com base no edital e nas estatísticas de incidência de questões por disciplinas. Por isso, é um **curso focado no que realmente é cobrado em prova**, ou seja, os assuntos dentro das disciplinas já estão organizados na ordem do que mais tem chance de cair na prova.

Confira nossa análise sobre o que a banca **FGV** tem cobrado nos últimos anos:





Direito Constitucional



Direito Administrativo





Direito Tributário



Contabilidade Geral





Estatística



Noções de Igualdade Racial e de Gênero



Matemática e Raciocínio Lógico





Informática



Gestão Organizacional



5. ETAPAS

| |
|--|
| PROVA OBJETIVA |
| NÚMERO DE QUESTÕES |
| <ul style="list-style-type: none">• 70 questões. |
| FORMATO DE QUESTÃO |
| <ul style="list-style-type: none">• Múltipla escolha com 5 alternativas (A,B,C,D,E) e apenas uma resposta correta. |
| PONTOS POR QUESTÃO |
| <ul style="list-style-type: none">• Valor de cada questão: 01 ponto. |
| CRITÉRIO DE APROVAÇÃO |
| <ul style="list-style-type: none">• Será considerado habilitado nas Provas Objetivas, o candidato que obtiver nota igual ou superior a 105 (cento e cinco) pontos. |



PROVA DISCURSIVA

TIPO TEXTUAL

- 01 questão sobre o conteúdo de conhecimentos específicos.

PONTUAÇÃO

- A nota final da prova discursiva irá de 0 até 25 pontos.

CRITÉRIO DE APROVAÇÃO

- Será considerado habilitado na Prova Discursiva, o candidato que obtiver nota igual ou superior a 13 (treze) pontos.

TEMPO DE EXECUÇÃO DAS PROVAS OBJETIVA E DISCURSIVA

- 6 horas.

6. SIMULADOS

LINK DOS SIMULADOS NO SITE DE QUESTÕES DO APROVA

7. INFORMAÇÕES ADICIONAIS

EDITAL

- <https://conhecimento.fgv.br/concursos/saebba22>

DATA DE INSCRIÇÃO

- 07/03/2022 a 05/04/2022

TAXA DE INSCRIÇÃO

- R\$ 150,00

DATA DA PROVA

- 05/06/2022

NOTÍCIAS DO BLOG

- <https://www.aprovaconcursos.com.br/noticias/concurso-sefaz-ba-2022>



BONS ESTUDOS!

CANAIS

Já nas redes sociais, você pode contar com o nosso apoio em canais atualizados diariamente, oferecemos notícias completas e conteúdos direcionados sobre concursos de todo o Brasil. Fique ligado!





aprova
concursos

0800 727 6282

www.aprovaconcursos.com.br