

SEED-PR

PROFESSOR - EDUCAÇÃO FÍSICA

Secretaria de Estado da Educação e do Esporte do Estado do Paraná



Edital verticalizado





CONHECIMENTOS BÁSICOS

LÍNGUA PORTUGUESA

Compreensão e interpretação de textos de gêneros variados;

Compreensão de textos digitais e multimodais;

Domínio da ortografia e gramática oficial;

Emprego dos sinais de pontuação;

Emprego de crase; regência nominal e verbal;

Uso dos sinais de pontuação e outras notações;

Concordância verbal e nominal;

Reconhecimento de formas linguageiras em circulação na internet.

ESTATUTO DA CRIANÇA E DO ADOLESCENTE

Artigo 56;

Artigo 232;

Artigo 245;

Artigo 249.

CONHECIMENTOS DIDÁTICOS

A IMPORTÂNCIA DO PLANEJAMENTO ESCOLAR: plano de aula, relação entre o planejamento da aula e o atendimento dos objetivos de aprendizagens, relação entre o desenvolvimento das competências gerais e específicas e as estratégias/metodologias utilizadas pelo professor e a avaliação.

A METODOLOGIA VIABILIZANDO A APRENDIZAGEM: as estratégias de ensino, sua correlação com os recursos didáticos; observação de sala de aula: estratégias de construção de parceria com o pedagogo; a importância das Metodologias Ativas;







tecnologias digitais como ferramenta para o desenvolvimento de aulas síncronas e assíncronas.

A GESTÃO DE SALA DE AULA: a importância do Tripé (Organização da Coletividade, Cuidado com as Relações Interpessoais e Mediação do Conhecimento); O conhecimento e o desenvolvimento das competências e habilidades; estratégias de gestão do tempo e da aprendizagem; a importância do clima escolar para a construção do respeito e de um ambiente acolhedor para a formação do jovem.

A AVALIAÇÃO E A RECUPERAÇÃO DA APRENDIZAGEM: avaliação diagnóstica, avaliação formativa e avaliação somativa; recuperação de estudos e reavaliação; critérios, instrumentos e intencionalidade da avaliação escolar.

O ACOMPANHAMENTO AO ESTUDANTE COM DIFICULDADES DE APRENDIZAGEM: estratégias direcionadas, o desenvolvimento cognitivo e emocional da aprendizagem, a importância da integração entre o professor regente e os profissionais de apoio ao estudante com deficiência.

DOCUMENTOS CURRICULARES DO PARANÁ E SEU QUADRO ORGANIZADOR.

TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS: Ferramentas de colaboração, comunicação, gerenciamento de salas virtuais e de organização do Google Classroom e Google Meet.

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

1. Danças:

- 1.1 As danças enquanto forma de linguagem e manifestação cultural;
- 1.2 Danças criativas;
- 1.3 Danças urbanas;
- 1.4 Danças circulares;
- 1.5 Danças de salão.

2. Lutas:

- 2.1 Relação entre os diferentes tipos de lutas e os valores de convivência;
- 2.2 Lutas do Brasil;





2.3 Lutas do mundo.

3. Jogos e brincadeiras:

- 3.1 Os jogos e brincadeiras no contexto da cultura digital;
- 3.2 Jogos de tabuleiro;
- 3.3 Jogos eletrônicos;
- 3.4 Jogos dramáticos;
- 3.5 Jogos cooperativos.

4. Ginásticas:

- 4.1 Evolução histórica das ginásticas e as influências midiáticas;
- 4.2 Ginástica circense;
- 4.3 Ginástica de condicionamento físico;
- 4.4 Ginástica de conscientização corporal.

5. Esportes:

- 5.1 Esporte como fenômeno sociocultural;
- 5.2 Esportes de marca;
- 5.3 Esportes de precisão;
- 5.4 Esportes técnico-combinatórios;
- 5.5 Esportes de invasão;
- 5.6 Esportes de rede/parede.

6. Práticas corporais de aventura:

- 6.1 Práticas corporais de aventura, lazer e sustentabilidade;
- 6.2 Práticas corporais de aventura urbanas;
- 6.3 Práticas corporais de aventura na natureza.

7. Práticas corporais, mídias e culturas digitais:

- 7.1 Práticas corporais e indústria cultural;
- 7.2 Práticas corporais mídia e consumo;
- 7.3 Relação entre as mídias sociais e imagem corporal.

8. Práticas corporais lazer e sociedade:

8.1 Preconceito e racismo nas diferentes práticas corporais;







- 8.2 Políticas públicas de esporte e de lazer;
- 8.3 Esporte e inclusão.

9. Contextos históricos e culturais das práticas corporais:

- 9.1 Contextos históricos e culturais dos esportes;
- 9.2 Contextos históricos e culturais das ginásticas;
- 9.3 Contextos históricos e culturais dos jogos e brincadeiras.

10. Influência da ciência e tecnologia nas práticas corporais:

- 10.1 Evolução tecnológica nas práticas esportivas;
- 10.2 Utilização de dispositivos tecnológicos nos esportes;
- 10.3 Transformações tecnológicas nos jogos e brincadeiras.

CANAIS

Já nas redes sociais, você pode contar com o nosso apoio em canais atualizados diariamente que oferecem notícias completas e conteúdos direcionados sobre concursos de todo o Brasil. Figue ligado!



BONS ESTUDOS!





0800 727 6282

www.aprovaconcursos.com.br

