

FUNAI

ARQUITETO



FUNDAÇÃO NACIONAL DO ÍNDIO

Preparamos para você este material exclusivo.
Analisamos as últimas provas e apresentamos aqui os
assuntos mais cobrados por disciplina.
Priorize o que é importante na hora de estudar.

Bons estudos!

Sumário

01.	ASSUNTOS MAIS COBRADOS.....	2
02.	APROVA QUESTÕES	5
03.	INFORMAÇÕES SOBRE O CONCURSO	6
04.	REDES SOCIAIS	6

01. ASSUNTOS MAIS COBRADOS

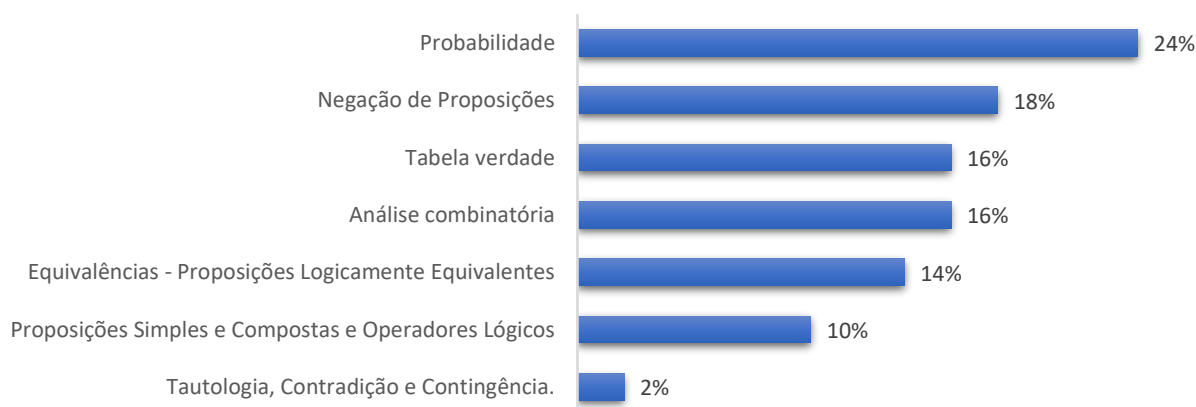
O Aprova Concursos preparou um material sobre os assuntos mais cobrados conforme o conteúdo do último edital do concurso do FUNAI para o cargo de **Arquiteto (Conhecimentos Básicos)**.

Confira nossa análise sobre o que a banca **FGV** tem cobrado nos últimos anos.

Língua Portuguesa



Raciocínio Lógico e Quantitativo



Direito Constitucional



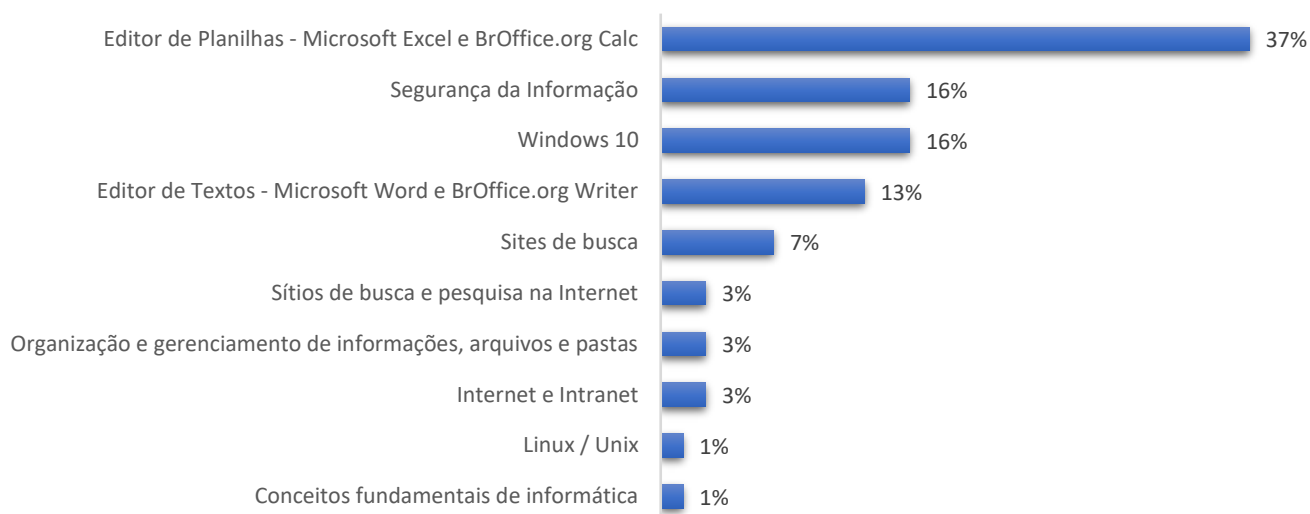
Direito Administrativo



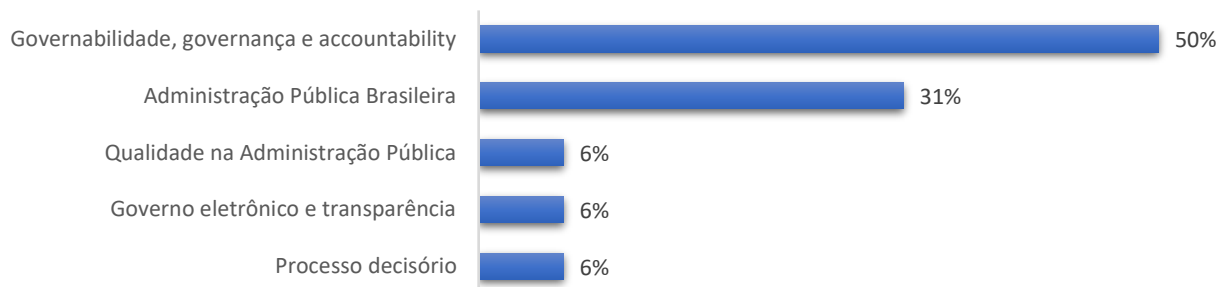
LEGISLAÇÃO INDIGENISTA

Não foi possível a apresentação das estatísticas devido ao número de questões.

Informática



Administração Pública



02. APROVA QUESTÕES

Temos a única plataforma que faz a análise e remoção de questões anuladas, canceladas e desatualizadas. Aqui você não estuda com questões de concurso que nunca serão cobradas.

Nosso banco é atualizado diariamente com provas, simulados e videoaulas de resolução das questões presentes nos concursos das maiores bancas organizadoras.

Acesse o link abaixo para responder questões desta instituição:



Preparamos alguns simulados exclusivos para você. Para ter acesso, se já for assinante, basta fazer seu login ou fazer sua assinatura.



03. INFORMAÇÕES SOBRE O CONCURSO

O Blog do Aprova Concursos é o melhor portal de notícias para concursos do país.

Preparamos um conteúdo específico para esse concurso: etapas do concurso, atribuição dos cargos, evolução salarial, requisitos para preenchimento das vagas e muito mais!



04. REDES SOCIAIS

Já nas redes sociais, você pode contar com o nosso apoio em canais atualizados diariamente que oferecem notícias completas e conteúdos direcionados sobre concursos de todo o Brasil. Fique ligado!



BONS ESTUDOS!